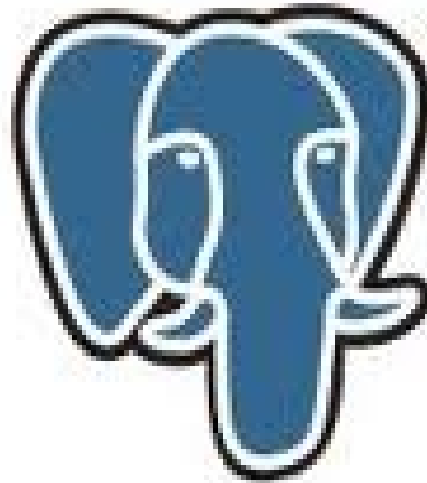




H3C : librairie HEALPix pour PostgreSQL

PostgreSQL





H3C : HEALPix Tree C

→ Index fonctionnel btree PostgreSQL :

```
CREATE index indexname ON table(healpix(ra,dec)) ;
```

```
SELECT * FROM table WHERE healpix(ra,dec)=...
```

→ H3C est basée sur Q3C (Koposov)

→ Contient une librairie de fonctions qui utilisent l'index HEALPix.

Conesearch, polygon, jointures....

→ Utilisé dans TAPVizieR qui contient une couche Java ADQL pour transformer ADQL → SQL

(extension P3CTranslator de la classe PostgreSQLTranslator de la librairie tapLib de Gregory)



Quelques fonctions utiles :

h3c_ang2ipix(ra, de [, nside])

RETURN the HEALPix number from a position

h3c_ipix2ang(ipix [,nside])

RETURN the center of the HEALPix cell

h3c_radial_query(ra1, de1, ra0, de0, radius [,nside])

make a cone search around position (ra0, de0)

h3c_join(ra1, de1, ra2, de2, radius [,nside])

join 2 tables according to their positions

h3c_in_poly(ra, de, Array())

RETURN True if (ra,de) is in the polygon

h3c_poly_query(ra, de, Array() [, nside])

RETURN True if (ra,de) is in a polygon

(available for convex only)

h3c_in_ellipse(ra, de, ra0, de0, may_ax, axis_ratio, position_angle)

RETURN if (ra, de) is in the ellipse

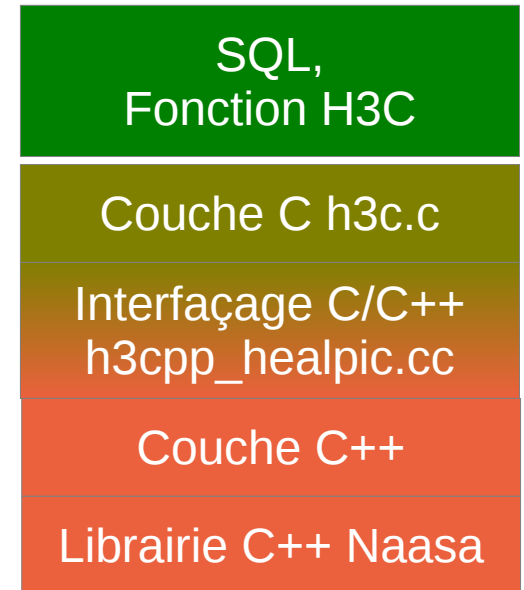
the function doesn't use index

h3c_dist(ra1, de1, ra2, de2)

RETURN the distance between 2 points



- H3C utilise la librairie 64bits C++ de la nasa (Martin Reineke)
 - Librairie C trop pauvre, librairie C++ moins riche que Java
 - A nécessité des modifications pour optimiser les recherches sur de petits cônes dans le cas de crossmatch





Procédure
stockée

SQL, PSQL, ...

C-Language
functions

librairie .so

Exemple : la procédure stockée `h3c_ang2ipix` :

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION h3c_ang2ipix(double precision, double  
precision, integer)  
RETURNS bigint  
AS 'MODULE_PATHNAME', 'pgh3c_ang2ipix'  
LANGUAGE C IMMUTABLE STRICT;
```



```
00124 PG_FUNCTION_INFO_V1(pgh3c_ang2ipix);
00125 Datum pgh3c_ang2ipix(PG_FUNCTION_ARGS)
00126 {
00127     h3c_coord_t ra = PG_GETARG_FLOAT8(0);
00128     h3c_coord_t dec = PG_GETARG_FLOAT8(1);
00129     int nside = PG_GETARG_UINT32(2);
00130     h3c_ipix_t ipix;
00131     static int invocation;
00132     static h3c_coord_t ra_buf, dec_buf;
00133     static h3c_ipix_t ipix_buf;
00134     static int nside_buf;
00135
00136     if ((ra == ra_buf) && (dec == dec_buf) && nside == nside_buf) {
00144         PG_RETURN_INT64(ipix_buf);
00146     }
00147
00148     h3c_ang2pix_nest(nside, h3c_dec2theta(dec*H3C_DEGRA),
00150                    h3c_ra2phi(ra*H3C_DEGRA), (h3c_ipix_t *) &ipix);
00152
00153     ra_buf = ra;
00154     dec_buf = dec;
00155     ipix_buf = ipix;
00156     nside_buf=nside;
00158     PG_RETURN_INT64(ipix);
00159 }
```



Cas du du cone search:

h3c_radial_query recherche toutes les cellules HEALPix qui recouvre le cône.



Une procédure ne prends pas en compte l'index!

→ La liste n'est pas utilisée directement

→ Utilisation de couples [borne inf, borne max] pour décomposer la requête:

- l'idée étant d'utiliser la fonction **h3c_ang2ipix** pour forcer l'index
- d'utiliser un itérateur (ou la liste HEALPix est calculée au 1er passage)



```
CREATE OR REPLACE FUNCTION h3c_join( double precision, double precision,  
    double precision, double precision, double precision) returns boolean as 'SELECT((  
(h3c_ang2ipix($3,$4)>=h3c_nearby_it($1,$2,$5,0) AND  
h3c_ang2ipix($3,$4)<=h3c_nearby_it($1,$2,$5,1)) OR  
(h3c_ang2ipix($3,$4)>=h3c_nearby_it($1,$2,$5,2) AND  
h3c_ang2ipix($3,$4)<=h3c_nearby_it($1,$2,$5,3)) OR  
(h3c_ang2ipix($3,$4)>=h3c_nearby_it($1,$2,$5,4) AND  
h3c_ang2ipix($3,$4)<=h3c_nearby_it($1,$2,$5,5)) OR  
(h3c_ang2ipix($3,$4)>=h3c_nearby_it($1,$2,$5,6) AND  
h3c_ang2ipix($3,$4)<=h3c_nearby_it($1,$2,$5,7))  
)  
AND h3c_sindist($1,$2,$3,$4)<POW(SIN(RADIANS($5)/2),2)  
)  
' LANGUAGE SQL IMMUTABLE;
```




1) Décision de l'ordre (nside) en fonction du rayon

radius < 2min	ordre=15, nside=32768 (entier long)
2min < radius < 0,5 deg	ordre=13
1 deg < radius < 15 deg	ordre=11
...	

2) Création de la liste des cellules qui recouvrent le cône

(void Healpix_Base::query_disc_inclusive)

3) Tri et regroupement des cellules dans des intervalles.

liste healpix → [(min0,max0), (min1,max1), ..., (minp,maxp)]

p=100 pour un conesearch, =4 pour un crossmatch)

4) Les bornes (mini,maxi) sont remis dans l'ordre (nside) initial



Cas du polygone :

- pas de fonctions polygones dans la librairie c++
- UNIQUEMENT CONVEXE!

Idée : décomposition en sous requêtes (i.e. : conesearch) avec utilisation d'un itérateur et de la fonction indexée `h3c_ang2ipix`

- 1) une fonction qui permet de savoir si un point est dans un polygone (produit vectoriel)
- 2) recherche des HEALPix dont le centre est dans le polygone + les cellules dont la distance du centre et des vertex est $<$ rayon maximum du cercle circonscrit pour un ordre donné.
 - décision de l'ordre (nside)
 - balayage récursif limité au cercle circonscrit du polygone
 - tri et regroupement des cellules HEALPix,



Contrainte PostgreSQL et tuning (décrit dans la doc)

1) l'ordre des tables dans la fonction h3c_join est important

2) Forcer l'utilisation de l'index

- dans la session: `set enable_seqscan=false`

 - `set enable_nestloop=false`

- forcer l'utilisation de l'index pour la base de donnée

 - `"seq_page_cost"` et `"random_page_cost"`

- augmenter la mémoire cache

 - augmenter la mémoire cache utilisé par le plan de requete:

 - `effective_cache_size = 2048MB`

 - augmenter la mémoire cache du disque :

 - `shared_buffers = 2048Mb`

Postgresql.conf



Observatoire astronomique
de Strasbourg

H3C-développement

Librairie téléchargeable, libre et documentée.

<http://cds.u-strasbg.fr/resources/doku.php?id=h3c>